|  |  |
| --- | --- |
| **| 학습주제** | * 파이썬 개발 환경에 대한 이해   **난이도 3단계 (고급) | 학습시간 90분**   * 파이썬 자료형에 대한 이해 |
| **| 학습목표** | * 패턴매칭, 조건표현식을 통해 변수 매칭 과정에 대해 이해한다. * 리스트/딕셔너리 순회에 대해 이해한다. * 예외 처리 (try...except)에 대해 이해한다. * 파이썬 패턴매칭을 이용하여 반의어를 출력한다. |
| **| 지문**  **| 학습문제** | |

1. 코딩테스트 온라인 감독을 하는 중이다. 다음과 같은 딕셔너리를 줬을 대 다음의 요구사항을 수행하라.
   1. Dictionary의 value로 solving, sleeping, cheating이 있다.
   2. 커닝하고 있는 사람의 상태는 cheating이다.
   3. 커닝하고 있는 사람을 시험장에서 퇴출해야 한다. test\_status에서 상태가 cheating인 요소를 제거하라.
   4. 커닝을 하고 있는 사람의 리스트를 오름차순으로 출력하라.
   5. 잠을 자고 있는 사람의 상태는 sleeping이다.
   6. 잠을 자고 있는 사람을 깨워야 한다. test\_status에서 안의 모든 sleepling을 solving으로 바꿔라.
   7. 위의 모든 요구사항을 수행한 뒤 test\_status를 출력하라.

[첨부파일 참고]

출력 예시

[‘염자바’, ‘임온실’, ‘최이썬’]

test\_status = {‘김코딩’: ‘solving’, ‘이싸피’: ‘solving’, ‘오디비’: ‘solving’, ‘조실습’: ‘solving’, ‘박장고’: ‘solving’}